

ANDA bisa terbang pesawat model Radio Controlled SEKARANG jika Anda akan mengikuti petunjuk ini.

ANDA akan belajar bagaimana terbang LANGSUNG jika Anda memilih pesawat yang tepat dan mengikuti beberapa saran!

Seseorang mungkin telah memberitahu Anda bahwa Anda perlu instruktur untuk mengajarkan cara terbang pesawat RC. Anda tidak! Orang yang memberi nasihat Anda bahwa mungkin belajar terbang sendiri. Anda TIDAK perlu instruktur jika Anda memilih pesawat yang tepat untuk memulai dengan. Ada banyak benar "pemula" pesawat terbang. Mereka ually glider bertenaga listrik, slowflyers, dan parkflyers. Dan pesawat ini pemula adalah selebaran yang baik seperti yang sebagian besar dibeli oleh para ahli RC lama, bukan pemula!

1. Memahami bagaimana pesawat terbang. Berikut adalah cara pesawat terbang: Ketika sayap bergerak maju udara lift itu. Terlalu lambat, tidak angkat dan jatuh dari udara - itu warung. Jadi, perlu terbang SPEED baik dari motor dan baling-baling, atau turun dan meluncur. sayap adalah mengangkat semua waktu itu bergerak maju - apakah itu terbalik, dalam gilirannya, terbalik, atau melakukan aerobatics - selalu ada angkat dari sayap meskipun lift mungkin tidak lurus UP seperti di tingkat penerbangan . Pesawat terbang ternyata membuat kanan atau kiri dengan memiringkan ke arah putar sehingga beberapa dari lift sayap adalah sebagian miring ke kiri atau kanan. Untuk mengaktifkan sebuah pesawat Anda miringkan sayap dengan ailerons atau dengan kemudi arah yang Anda ingin mengubah. Untuk membuat pesawat pergi UP Anda memberikan perintah UP ke lift. Sudut elevator UP dan udara yang memukul pukulan ekor DOWN dan UP hidung. Ketika pesawat itu pergi UP melambat. Jika berjalan terlalu lambat akan berhenti mengangkat dan pesawat jatuh - warung.

Anda menghidupkan pesawat berbeda dari mobil atau perahu: ketika Anda memiringkan sayap pesawat ke arah yang Anda inginkan gilirannya, pesawat akan terus berputar selama sayap dimiringkan ke arah itu. Tapi Anda TIDAK akan memegang kontrol tongkat ke arah putar (seperti yang dilakukan pada kemudi mobil) - Anda akan memiliki tongkat kendali dekat NETRAL selama belokan. Untuk STOP pesawat dari balik Anda memindahkan tongkat kontrol ke arah yang berlawanan dari pergantian sehingga tingkat keluar sayap. "Pemula" pesawat terbang memiliki built-in kecenderungan untuk secara otomatis kembali ke tingkat penerbangan jika Anda melepaskan tongkat kontrol.

2. Pilihlah sebuah pesawat yang dapat terbang dengan sendirinya tanpa Anda mengendalikannya. Jangan memilih pesawat, sayap rendah akrobatik. Pilihan terbaik adalah slowflyers, parkflyers, atau glider yang menggunakan motor listrik untuk daya. Pesawat layang dapat meluncur lurus ke depan semua sendiri (jika mereka tidak memiliki sayap bengkok - lihat di bawah) tanpa Anda melakukan apapun mengendalikan dari pemancar radio. Jika Anda ingin terbang tanpa instruktur pesawat jenis glider ini akan terbang sendiri saat Anda mencoba untuk mencari tahu bagaimana membuat mereka pergi beberapa arah lain. Anda perlu stabilitas ini sementara Anda belajar bagaimana untuk terbang. Pilihan kedua terbaik adalah non-glider (pesawat powered) yang memiliki sayap di atas pesawat dan yang diiklankan menjadi pesawat pelatihan baik.

3. Make SURE bahwa hal-hal berikut ini benar SEBELUM penerbangan setiap:

A. titik keseimbangan MT berada di tempat perancang pesawat dimaksud. Jangan takut untuk menambah bobot mengakibatkan baik hidung atau ekor untuk MEMBUAT keseimbangan pesawat di

mana ia seharusnya. Jika Anda berpikir bahwa berat badan yang diperlukan untuk mencapai titik keseimbangan yang benar (kadang-kadang disebut "CG" - Center of Gravity) terlalu banyak, Anda salah - menggunakan beban APA PUN YANG PERLU UNTUK MEMBUAT KESEIMBANGAN pesawat WHERE IT'S SEHARUSNYA ATAS!

B. mt sayap tidak akan menyedatkan, dan membantu Anda jika sayap terbang harus memiliki sesuatu yang disebut "tanah longsor". Kencangkan ke sayap pesawat. Atur pesawat di atas meja dan berjalan ke bagian belakang itu. Lihat kembali di pesawat dari posisi mata di mana Anda dapat melihat Hanya sedikit dari BOTTOM seluruh sayap. Jika Anda melihat permukaan bawah sayap LEBIH, mari kita katakan, sayap kiri, kemudian pesawat Anda akan cenderung berbelok ke kiri bahkan ketika Anda memiliki aileron atau kemudi kontrol di netral. Hapus bahwa warp sebelum Anda mencoba untuk terbang pesawat.

"Tanah longsor": ini adalah warp disengaja dan diinginkan sayap masing-masing dekat ujung sayap. ually warp ini dilakukan untuk 20% luar sayap ke ujung sayap masing-masing. Dari bagian belakang pesawat Anda harus melihat lebih sedikit dari BOTTOM sayap dekat kedua ujung sayap. Mengapa hal ini tanah longsor "" bagus? Ini membantu bagian luar dari sayap terus terbang lurus ke depan selama awal sebuah kiosk. Ini berarti bahwa pesawat anda akan warung lurus ke depan bukan berguling telentang atau miring ketika kiosk dan berguling mungkin tidak mungkin untuk pulih dari.

4. Pilih BESAR lapangan terbang untuk penerbangan pertama Anda. Jangan mencoba untuk terbang di jalan Anda, bahkan jika pesawat mampu terbang seperti area terbatas. Anda akan membutuhkan banyak ruang terbuka dan terhalang untuk penerbangan pertama Anda.

5. Jika Anda meluncurkan tangan Anda membuang pesawat sulit dan melemparkannya lurus ke depan, bukan ke atas.

6. Jika Anda melepas dari gulungan tanah membiarkan pesawat membangun kecepatan begitu banyak di tanah sebelum sinyal "UP" lift, bahwa Anda TAHU bahwa pesawat memiliki cukup kecepatan untuk terbang. Ketika meninggalkan tanah mencoba untuk memanjat pada sudut yang sangat kecil, tidak tiba-tiba ke atas yang bisa PENYEBAB kehilangan kecepatan udara dan kiosk.

7. Berikan sedikit lift UP sebagai pesawat Anda mulai lepas landas. modelers mulai Kebanyakan mencoba untuk mendaki terlalu curam yang membuat pesawat mereka melambat, warung, lalu kecelakaan.

8. Jangan mencoba mengubah apapun sampai pesawat sangat tinggi. Kebanyakan memanjat lurus ke depan dengan hanya berubah lembut.

9. Praktik ternyata lembut tinggi di udara sebelum Anda mencoba untuk tanah. Praktek "pendaratan" sementara tinggi di udara sehingga Anda mendapatkan ide yang baik dari pesawat menunda-nunda (jatuh-out-of-langit) kecepatan. Jika pesawat kiosk-kiosk Hanya memberikan sedikit DOWN lift dan pesawat akan terbang lagi.

10. Ketika pesawat terbang MENUJU Anda, putar sedikit tubuh Anda sehingga Anda dapat membayangkan "benar" dan "kiri" dari sudut pandang pesawat. Ini akan mencegah Anda mendapatkan confed tentang yang cara untuk mengubah pesawat Anda.

11. Jangan mencoba untuk tanah di tempat tertentu, menghindari bergiliran ketika pesawat rendah. Biarkan pesawat Anda meluncur ke tanah lurus ke depan. Semakin besar lapangan untuk penerbangan pertama Anda, semakin besar peluang Anda akan sukses.

SALAM HANGAT

**TOKO-MICHAEL.COM**